

# DISCOVER

– ZU UNENTDECKTEN LANDEN –

## Spielmaterial-Checkliste

Dieses Dokument enthält eine vollständige Liste des Spielmaterials für Discover: Zu unentdeckten Landen. Wenn die Zahl eures Materials geringer ist als die in eurem Regelheft aufgeführten Mengen, verwendet dieses Dokument, um festzustellen, welches Spielmaterial in eurer einzigartigen Ausgabe des Spiels fehlen.

Wenn ihr euch an unseren Ersatzteilservice wendet, gebt bitte die folgenden Informationen an:

- Wenn Karten fehlen, gebt die **ID-Nummer** des Sets an, das fehlende Karten enthält (siehe "Karten sortieren" weiter unten).
- Wenn allgemeines Spielmaterial fehlt (wie Würfel, Charaktertafeln, Überlebende-Figuren und bestimmte Marker – die vollständige Liste findet ihr unter "Allgemeines Spielmaterial" auf Seite 2), schreibt einfach den Namen des Materials in die Anfrage und schreibt, wie viele und evtl. in welcher Farbe fehlen.
- Wenn Spielplanteile, Lagerplättchen, Umgebungsplättchen, Monsterplättchen oder Wasserquellenplättchen fehlen, schaut unter "Fehlende Geländeplättchen" auf Seite 2 nach.

Für alle anderen Fragen wendet euch bitte über unser Formular an unseren Ersatzteilservice.

## KARTEN SORTIEREN

Wenn die Anzahl eurer Karten nicht mit der Menge im Regelheft übereinstimmt, müsst ihr eure Karten sortieren, um festzustellen, welche fehlen.

Dies geschieht, indem ihr eure Karten anhand der ID-Nummer in der Ecke der Karte in Stapel aufteilt.

Beachtet, dass Karten mit der gleichen Nummer



ID-Nummer auf einer  
Entdeckungskarte



ID-Nummer auf einer  
Charakterkarte

oft unterschiedliche Kartenrückseiten haben (z. B. findet sich #1.1 auf Quest-, Erkundungs-, Feind- und Bedrohungskarten).

Nachdem ihr alle eure Karten nach ID-Nummern sortiert habt, verwendet die folgende Liste, um festzustellen, ob ihr die richtige Anzahl von Karten einer ID-Nummer habt.

**Wichtig:** Wenn eure Karten nicht mit den unten stehenden Zahlen übereinstimmen, **gebt bitte die ID-Nummer des Sets an**, dem die Karten fehlen.

Wenn ihr die ID-Nummer nicht kennt, weil ein ganzer Kartensatz fehlt, überprüft alle Nummern der Orientierungspunkte auf euren Spielplanteilen, um herauszufinden, welche Orientierungspunkte keine entsprechenden Entdeckungskarten haben. Gebt dann bitte die Zahlen dieser Orientierungspunkte zusammen mit der Geländeart an.

### ID# 1.1 – 1.4

Es gibt ein Set große Karten und ein Set kleine Karten, **die die gleiche ID-Nummer haben**.

- 11 große Karten (Questkarten)
- 27 kleine Karten (eine Mischung aus Entdeckungskarten, Feindkarten, blauen und orangefarbenen Bedrohungskarten)

### ID# 3.11 – 3.34

Euer Spiel sollte **zwei** Sets mit eigenen ID-Nummern in diesem Bereich haben, wobei jedes Set folgendes enthält:

- 31 kleine Karten (eine Mischung aus Entdeckungskarten, Feindkarten und Bedrohungskarten).

### ID# 4.1 – 4.4

- 71 kleine Karten (eine Mischung aus normalen und komplexen Projektkarten, Karten für hergestellte Gegenstände, Kampfunterstützungskarten und Übersichtskarten)

### ID# 5.1 – 5.6

Euer Spiel sollte **zwei** Sets mit eigenen ID-Nummern in diesem Bereich haben, wobei jedes Set folgendes enthält:

- 6 Charakterkarten

### ID# 6.11 – 6.34

Euer Spiel sollte **zwei** Sets mit eigenen ID-Nummern in diesem Bereich haben, wobei jedes Set folgendes enthält:

- 31 kleine Karten (eine Mischung aus Entdeckungskarten, Feindkarten und orangefarbenen Bedrohungskarten)



## NACHTKARTEN

Nachtkarten haben keine ID-Nummer. Wenn welche fehlen, gebt bitte die ID-Nummer an, die ihr auf euren Questkarten findet.

- 10 Nachtkarten

## ALLGEMEINES SPIELMATERIAL

Jedes Exemplar des Spiels enthält folgendes Spielmaterial:

- 4 Überlebender Figuren (rot, violett, grün und blau)
- 2 Würfel (rot und grau)
- 1 Regelheft
- 2 Gelände-Übersichtsbögen (passend zu jeweils einer der beiden Geländearten in eurem Spiel)
- 1 Häuptlingsplättchen
- 1 Kompassplättchen
- 4 Feuerplättchen
- 20 Zählmarker
- 84 Ressourcenplättchen
  - 22 Plättchen sauberes Wasser / verschmutztes Wasser
  - 16 Plättchen Nahrung / rohes Fleisch
  - 8 Plättchen Medikament
  - 8 Plättchen Pelz
  - 12 Plättchen Gift
  - 6 Plättchen Schrott
  - 6 Plättchen Stein
  - 6 Plättchen Holz
- 4 Charaktertafeln (bestehend aus jeweils 4 Anzeigern und 4 Plastikverbindungen)

## FEHLENDES GELÄNDE-SPIELMATERIAL

Euer Spiel sollte genau zwei verschiedene Geländearten enthalten. **Jede Geländeart** sollte folgendes Material mitbringen:

- 1 Lagerplättchen
- 17 Spielplanteile
- 8 Monsterplättchen
- 3 Wasserquellenplättchen
- 51–53 Umgebungsplättchen\*
- 2–4 Spezialmonster-Plättchen\*

\*Die meisten Geländetypen haben 53 Umgebungsplättchen und 2 Spezialmonster-Plättchen. Wenn ihr jedoch mehr als 2 Spezialmonster-Plättchen in eurer Kopie des Spiels habt, habt ihr weniger Umgebungsplättchen. Wenn ihr alle eure Umgebungsplättchen (für beide Geländearten) und alle Spezialmonster-Plättchen zusammenaddiert, solltet ihr **genau 108 Plättchen** haben.

Wenn eines dieser Plättchen oder ein Spielplanteil fehlt, teilt unserem Ersatzteilservice anhand der folgenden Übersicht mit, welches Material ihr benötigt.

## FEHLENDE LAGERPLÄTTCHEN

Wenn euch ein Lagerplättchen fehlt, aber nichts anderes, teilt uns mit, welches Lagerplättchen ihr benötigt und gebt die **ID-Nummer** auf der Rückseite des Referenzbogens dieser Geländeart an.

## FEHLENDE KARTENKACHELN

Wenn ihr weniger als 17 Spielplanteile für eine Geländeart habt, gebt bitte die **ID-Nummer** der fehlenden Spielplanteile an. Dies kann wie folgt bestimmt werden:

- Wenn euch genau 6 Spielplanteile, 3 Monsterplättchen, 1 Wasserquellenplättchen und 23 Umgebungsplättchen fehlen, stammen diese Plättchen aus dem gleichen Stanzbogen. Die ID-Nummer kann mithilfe der unten stehenden Anleitung "Fehlende Monsterplättchen" gefunden werden.
- Wenn euch genau 5 Spielplanteile, 1 Lagerplättchen, 2 Monsterplättchen, 7 Umgebungsplättchen, 1 Spezialmonster-Plättchen und 36 Ressourcenplättchen fehlen, dann fehlt euch der Basisbogen des Gelände-Stanzbogens. Bitte gebt die ID-Nummer auf der Rückseite des Gelände-Übersichtsbogens an.
- In allen anderen Situationen solltet ihr prüfen, ob euch Orientierungspunkte fehlen. Euer Exemplar sollte genau 6 Orientierungspunkte im Bereich 1–50 und genau 7 Orientierungspunkte im Bereich 100–150 aufweisen. Wenn ihr die falsche Menge habt, gebt anstelle einer ID-Nummer eine vollständige Liste eurer Orientierungspunkte an.

Wenn euch kein Orientierungspunkt fehlt, sendet uns die ID-Nummern von der Vorderseite aller Feindkarten der passenden Geländeart.

## FEHLENDE UMGEBUNGSPLÄTTCHEN ODER WASSERQUELLENPLÄTTCHEN

Wenn euch keine Spielplanteile fehlen, aber Umgebungsplättchen oder Wasserquellenplättchen, schickt uns die ID-Nummern auf **allen** euren Feindkarten dieser Geländeart.

## FEHLENDE MONSTERPLÄTTCHEN

Wenn ihr weniger als 8 Monsterplättchen für eine Geländeart habt, gebt bitte die ID-Nummer der fehlenden Plättchen an. Die können wie folgt bestimmt werden:

Überprüft jede eurer Feindkarten, um sicherzustellen, dass es ein mit der Zahl übereinstimmendes Plättchen gibt. Gebt für jede Karte, die kein passendes Plättchen hat, die ID-Nummer von der Vorderseite dieser Karte an, damit wir wissen, welche Plättchen wir euch senden sollen (siehe "Karten sortieren", um zu sehen, wie ihr die ID-Nummer auf der Karte findet).